

Экспансия единорогов

Древняя история континента единорогов

На большом материке в степях и редколесьях живут удивительные создания — единороги. От лошадей их отличает исключительно наличие разума и рог, с помощью которого они отгоняют редких хищников и изредка достают фрукты с верхних веток деревьев. Некоторые, очень редкие единороги — силой мысли могут заставить свой рог светиться, что вызывает интерес сородичей, но не воспринимается как сильно полезный навык.

Год обретения магии

Все меняется, когда единорог с указанным редким даром обнаружил, что при правильной концентрации и повторении определенных мыслей, его рог светится еще ярче, а при максимальном напряжении — с него исходит прямой луч, способный поджечь траву или нанести урон хищному зверю. За несколько лет тренировок он научился точно направлять энергию, и обучил этому других единорогов. Некоторые стали пробовать другие воздействия рога и открыли восстановление сил, лечение ран и даже мгновенное перемещение на небольшие расстояния

7 год от обретения магии

Единороги формируют полноценное общество со специализацией, обучением магии и Администраторами — небольшой, часто обновляющейся группой единорогов, которые принимают решения и советуют другим наиболее разумные варианты. Другая подгруппа занимается исключительно изучением и разработкой заклинаний, в неё чаще попадают единороги, стремящиеся не к управлению, но к знаниям и опытам. Наиболее многочисленное общество Хранителей тщательно систематизирует полученные навыки и передает их всем желающим.

64 год от обретения магии

Наука единорогов достигает высокого уровня теоретического развития, независимо друг от друга, разные единороги открывают наличие общего магического фона, на основе которого единороги и способны творить заклинания. Он кажется бесконечным, но при тщательном изучении, показывает еле заметные провалы после использования сильных заклинаний или массового применения обычных. Хранители и Заклинатели очень обеспокоены этим фактом, по их настоянию, из всех групп специалистов формируется дополнительный независимый сбор единорогов — Совет магии, цель которого — исключительно изучение и контроль магического фона, а также способов его пополнения и предотвращение истощения. Первые же регулярные опыты измерений показывают — нет никаких оснований для паники, при текущем уровне потребностей населения, фон как будто возобновляется со временем самостоятельно.

Совет магии, по всеобщему решению, продолжает наблюдение. Население континента между тем растет, вместе с уровнем потребления магии и количеством известных заклинаний.

145 год от обретения магии

Цивилизация единорогов еще полна силы и славы, но лучшие умы Совета Магии уже формируют тревожные доклады — неумеренное использование заклинаний по пустякам и забавы ради истощает ресурсы континента. Процесс может растянуться на столетия, а может дать заметный эффект уже при текущем поколении. Единороги умеют измерять магический фон и расход силы на заклинания, но не могут прогнозировать изменения уровня в масштабах всей страны.

Пока Администраторы ищут способы ограничить применение магии населением без падения уровня жизни и сопротивления привычном порядку дел, Заклинатели открывают новую возможность — сверхдальнюю телепортацию. Путешествие, которое занимало полгода, теперь выполняется за считанные минуты. Побочным эффектом является возможность концентрировать и пересылать магию через портал при его соответствующей настройке. На островах и атоллах вокруг континента обнаружены мощные источники магии, которые даже по скромным подсчетам, могут полностью перекрыть потребности цивилизации. В то же время, естественный магический фон вдалеке от континента настолько слаб, что без предварительного сбора

магии или концентрации её в специальных устройствах, единорог не способен использовать заклинания.

Первые экспедиции заканчивались неудачей — 9 из 10 единорогов добирались в целости и сохранности, но забывали все, что связано с использованием магии, и были вынуждены на месте переоткрывать простейшие заклинания вроде роголазера или щита. Оставшиеся единицы либо не проходили портал, либо терялись и были разбросаны по разным местам. Тем не менее, даже эти попытки дали такой приток магии на континент, что Администраторы отложили ограничения на применение заклинаний и санкционировали огромную программу — «Экспансия», не считаясь ни с рисками, ни с осторожными расчетами Заклинателей и Хранителей.

Порталы открываются десятками и сотни единорогов устремляются в неизвестные земли, собирая магию и сражаясь с дикими зверями и жестокими природными условиями. Единственным облегчением для «Экспансии» стала последняя разработка Заклинателей — автоматическая обратная телепортация, позволяющая единорогу вернуться на континент через портал после получения сильного ранения. Это спасло немало жизней, но сами порталы были по-прежнему уязвимы.

147 год от обретения магии
Пролог кампании

Готовится очередная экспедиция для детального обследования новых островов, замеченных одной из прошлых групп. Там были обнаружены даже более изобильные источники магии, чем обычно, и конечно, для такой задачи направлен лучший из имеющихся руководителей проекта. Не дожидаясь возврата разведчиков, он отправляется в портал, собираясь лично организовать сбор магии из нового ресурса и получить заслуженную награду.